

The logo consists of the lowercase letters 'it' in a bold, sans-serif font, with a small white dot positioned to the left of the 'i'.

Designers

The logo consists of the lowercase letters 'it' in a bold, sans-serif font, with a small white dot positioned to the left of the 'i'.

Developers

Community lab

Developers Italia e Designers Italia

20 aprile 2022



DIPARTIMENTO
PER LA TRASFORMAZIONE
DIGITALE



Progettiamo e sviluppiamo servizi pubblici, insieme!



Scopri e condividi gli strumenti della community!

Perché i *community lab*?

5 appuntamenti per condividere conoscenze e soluzioni per migliorare i servizi pubblici digitali.

A chi sono dedicati?

- Alle figure tecniche della community, in particolare a progettisti, sviluppatori open source e maintainer PA, di sue forme aggregative, in house e fornitori.

Dove puoi trovare maggiori informazioni:

Pubblicheremo di volta in volta gli appuntamenti su siti di Developers Italia e Designers Italia, sui profili social e su Slack Developers.

Il format

- presentazione dello strumento, vantaggi, istruzioni per l'uso ed esempi pratici di utilizzo;
- spazio per la discussione.

ANNUNCIO

Bootstrap Italia 2.0.0-rc3



[Release](#)



italia / **bootstrap-italia** Public Unwatch 35 Fork 124 Starred 232

italia / **bootstrap-italia-next** Public

v2.0.0-rc3 Latest

v2.0.0-rc3

▼ **Assets** 3

bootstrap-italia.zip	2.18 MB
Source code (zip)	
Source code (tar.gz)	

😊

Source: [BI 2.0](#)

Useremo il versionamento semantico su tutte le risorse del design system del Paese

2.0.0-rc3

2 (*major*) . 0 (*minor*) . 0 (*patch*) - ...

Major = eg. aggiornamento tecnologico, riprogettazione importante, non è retrocompatibile

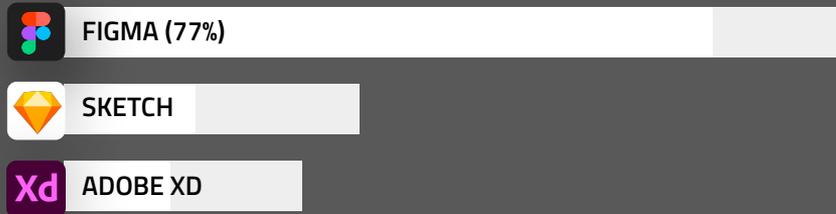
Minor = eg. aggiunte funzionalità, aggiunti componenti, rimane retrocompatibile

Patch = eg. cambiato codice colore, corretto un bug

Altro dopo il trattino = *alpha, beta, rc...*

Source: [Semver](#)

Cambiamo strumento per la progettazione delle interfacce

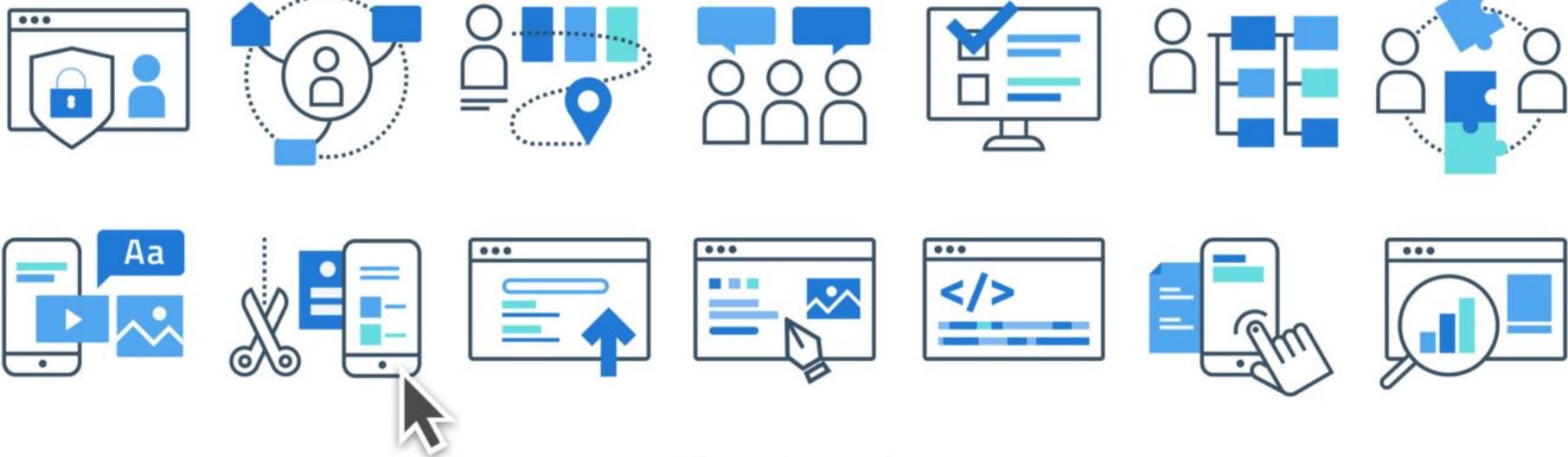


Tutti i progettisti usano uno di questi 3 strumenti.*

Il nostro kit UI era creato in **Sketch** fino ad oggi, all'epoca lo standard e con file "interoperabile".

Da domani il nuovo kit UI avrà approccio **Figma-first, no lock-in**... e il perché lo lascio raccontare a Stefania.

* E il tema open source? CC-BY + ... Source: [UX Design Tools Survey 2021](#)



it Designers Italia

Presentazioni - 35'

Design system del Paese: il nuovo UI Kit e l'introduzione dei design token

Ciao a tutti,

sono **Stefania Guerra, UX/UI designer del Dipartimento per la trasformazione digitale.**

Mi sono occupata di analizzare il primo UI kit, controllare la coerenza con ciò che è sviluppato in Bootstrap Italia, e capire come evolverlo sia rispetto allo stato dell'arte dei design system, sia rispetto alle esigenze del Dipartimento per la trasformazione digitale e della Pubblica Amministrazione

Oggi vi parlerò dell'evoluzione del kit, in particolare:

- il passaggio a Figma
- la struttura di file e componenti
- le modalità di aggiornamento
- come utilizzarlo nei progetti (demo)



Perché lo ritengo uno strumento indispensabile nello sviluppo di servizi pubblici digitali?

Avere uno strumento condiviso che sia solido, aggiornato e sia una guida in termini di usabilità e accessibilità aiuta a progettare meglio e risparmiare tempo

Perché ritengo questo aggiornamento importante?

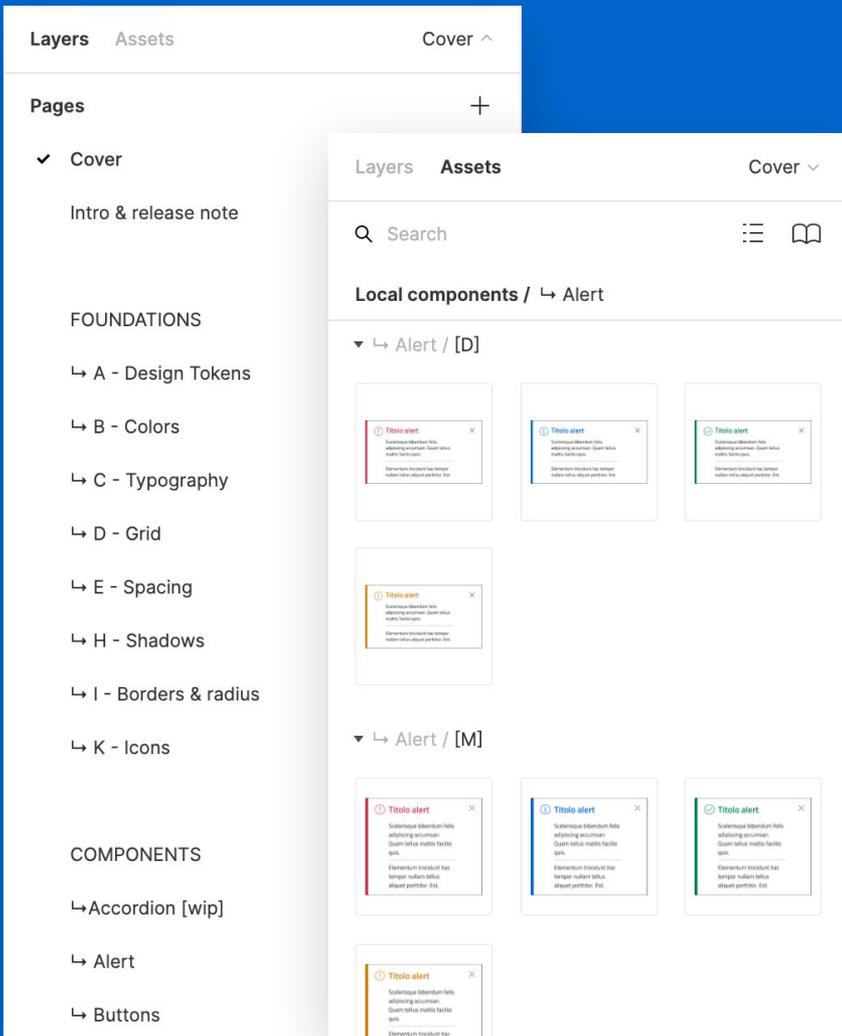
- Migliora uno strumento esistente favorendo la comunicazione con gli sviluppatori e la progettazione dei designer
- Si mette alla pari allo stato dell'arte dei design system e pone le basi per un'evoluzione continua



NOVITÀ

- collaborativo e facilmente condivisibile
- standard attuale per le interfacce
- migliore gestione di varianti e componenti
- funzionalità native avanzate
- libreria stili e componenti condivisa
- migliore ispezione degli elementi (dev)
- prototipazione inclusa





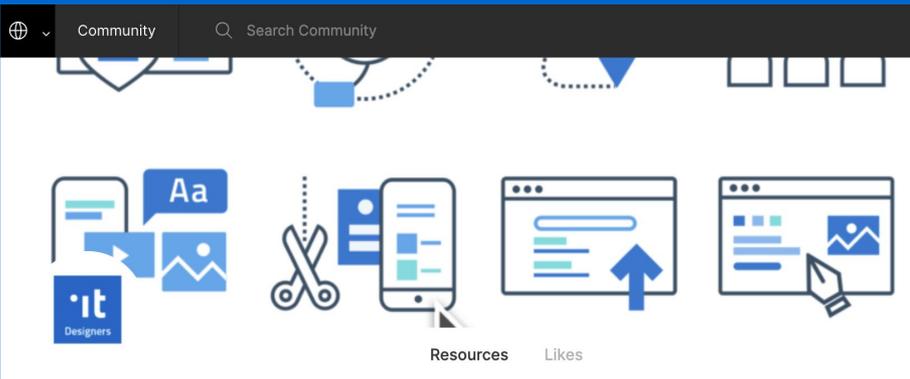
FOUNDATIONS (FONDAMENTA)

Design tokens

- Colors (colori)
- Typography (tipografia)
- Grid (griglia)
- Spacing (spazi)
- Shadows (ombre)
- Borders & radius (bordi e arrotondamenti)
- Icons (icone)

COMPONENTS (COMPONENTI)

- una pagina per componente > migliore ricerca
- gerarchia varianti > a portata di mano
- *nested components* (componenti annidati) > flessibilità di composizione



Rilascio e aggiornamento libreria

- profilo Designers Italia nella *community* Figma
- note di rilascio delle parti disponibili o modificate
- versionamento semantico
- sostituzione del file libreria

Come **utilizzarlo?**

- vai sulla pagina community figma.com/@designersitalia
- duplica il file in *draft* (bozza)

Figma free:

non è possibile aggiungere una libreria con questo profilo, ma...

- ◆ **aggiungi una nuova pagina**
- ◆ **usa** gli stili presenti nel file originale
- ◆ cerca e trascina i componenti dal pannello **Asset**

 **non modificare nulla delle altre pagine**

Figma Pro:

- **sposta** il file in un Team
- **pubblica Stili e Componenti** dal file appena spostato
- crea un **nuovo file** progetto
- **aggiungi** dal pannello Asset la **libreria** appena pubblicata
- **DIVERTITI** 🙌

Come aggiornarlo?

- vai sulla pagina community figma.com/@designersitalia
- duplica il file aggiornato in *draft* (bozza)

Figma free:

ripeti i passi come se fosse un nuovo file...

- ◆ **aggiungi una nuova pagina**
- ◆ **usa** gli stili presenti nel file originale
- ◆ cerca e trascina i componenti dal pannello **Asset**

 **non modificare nulla delle altre pagine**

Figma Pro:

- **sposta** il file nel Team
- **rimuovi** la vecchia versione di libreria
- **pubblica Stili e Componenti** dalla nuova versione
- apri il progetto da aggiornare
- dal pannello Asset risulterà una libreria mancante: seleziona e scegli come libreria quella appena pubblicata
- **stili e componenti verranno ricollegati automaticamente** 🙌

E per chi usa Sketch o Adobe XD?



Ci sarà un export compatibile
(rilasciato su Github)



Come utilizzarlo *davvero*?

👉 [Vai alla pagina community figma.com/@designersitalia](https://www.figma.com/@designersitalia) 👉

Ciao a tutti,

sono **Francesco Improta, UX/UI** del Dipartimento per la trasformazione digitale.

Mi sto occupando della definizione dei *design tokens* per il design system del Paese

Oggi vi parlerò dei *design tokens*, in particolare:

- Cosa sono e a che servono i *design tokens*
- Come si costruisce una nomenclatura condivisa
- Creare una tassonomia
- Adottare i *design tokens* nei file di progettazione interfaccia
- Implementare i *design tokens* nello sviluppo dell'interfaccia



Perché lo ritengo uno strumento indispensabile nello sviluppo di servizi pubblici digitali?

I *design tokens* facilitano la costruzione di prodotti e servizi digitali migliorando la comunicazione tra team di lavoro, designer e sviluppatori coinvolti

Perché ritengo questo aggiornamento importante?

- Separano le scelte progettuali da piattaforme e tecnologie specifiche
- Creano un vocabolario semantico condiviso da tutto il team
- Aiutano a prendere decisioni di progetto



Tokens?

Intendi variabili, giusto?

Abbiamo le variabili... 🧐

Cosa sono i *design tokens*?

I *design tokens* rappresentano uno **stile visivo** applicabile in modo **coerente** a progetti, piattaforme, strumenti e codice

- Colori
- Tipografia
- Forme
- Spazi
- Dimensioni
- Ombre e profondità
- Animazioni

Semplici valori



#0CA789

\$teal-50

\$teal-500

Seafoam Teal
(acquamarina)



Decisioni mirate



\$color-primary

È utilizzato per azioni ed elementi importanti, come un *button* (pulsante) o un *link* (collegamento)

I *design tokens* devono essere **memorabili**

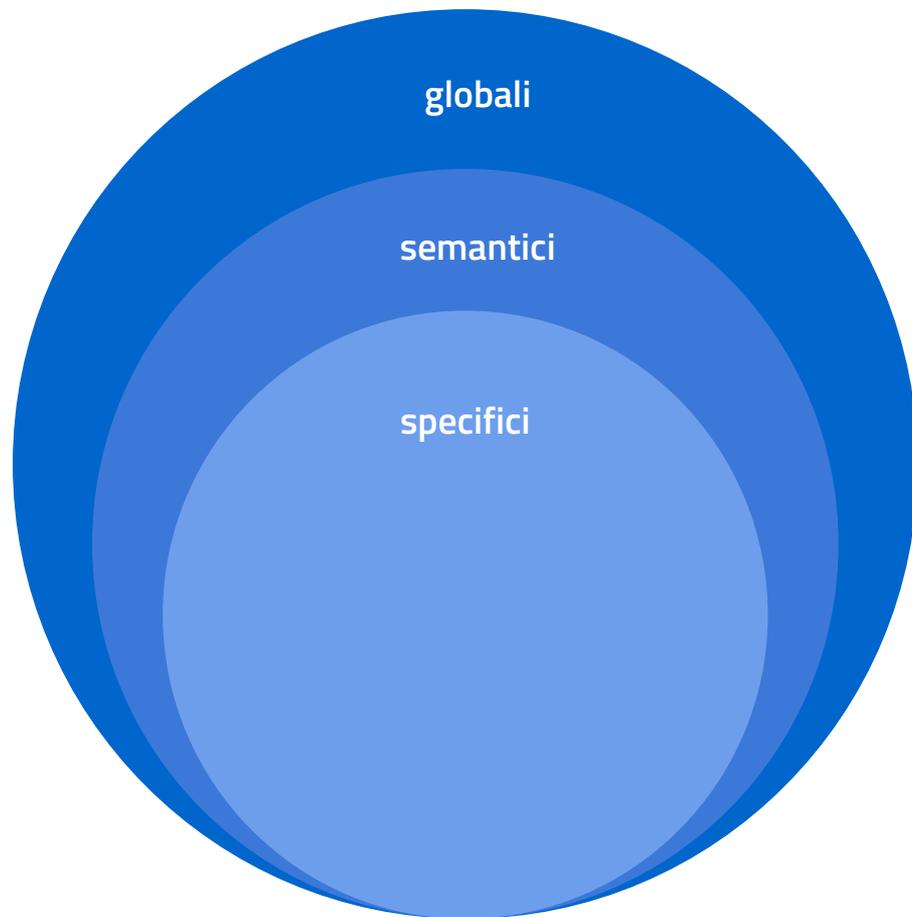
`$color-specific-data-entry-border-color-default`



Nomenclatura condivisa

I *design tokens* sono generalmente divisi in 3 gruppi a seconda del livello di dettaglio

Dai globali fino a quelli specifici, ciascun gruppo ha un ruolo che deve essere definito e condiviso in tutta l'organizzazione



Nomenclatura condivisa

L'insieme delle regole che consentono la costruzione di nomi comprensibili e memorabili

attraverso workshop ed esercizi pratici, tutte le persone coinvolte nel processo, collaborano alla creazione di una conoscenza condivisa

Istruzioni

Step 1
Scegli le categorie da includere nel Design System con i bullet.

Step 2
Scegli il nome da utilizzare per la categoria con il bullet.

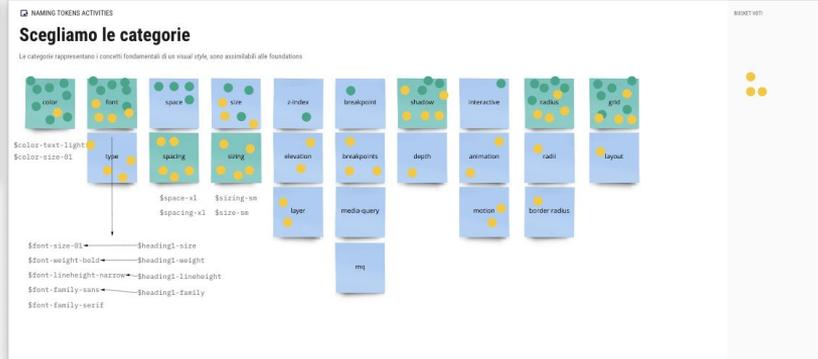
AVVERTENZE
Non è disponibile un solo voto per ciascuna categoria.

Durata: 10 min

NAMING TOKENS ACTIVITIES

Scegliamo le categorie

Le categorie rappresentate i concetti fondamentali di un visual style, sono assemblabili alle fondamenta.



Color - text - light
Color - size - 01

type
spacing
spacing-v1
spacing-v1
sizing
sizing-an
sizing-on
elevation
layer
media query
mq

\$font-size-01
\$font-weight-bold
\$font-lineheight-narrow
\$font-family-sans
\$heading-size
\$heading-weight
\$heading-lineheight
\$heading-family

Istruzioni

I post-it gialli indicano le proprietà più comuni, condivise sia da categorie che da componenti.

Raggruppa le proprietà sotto le categorie e/o i componenti a cui pertengono come categorie.

Supplemento: utilizza il post-it quando lo spazio per consentire a tutti di lavorare simultaneamente.

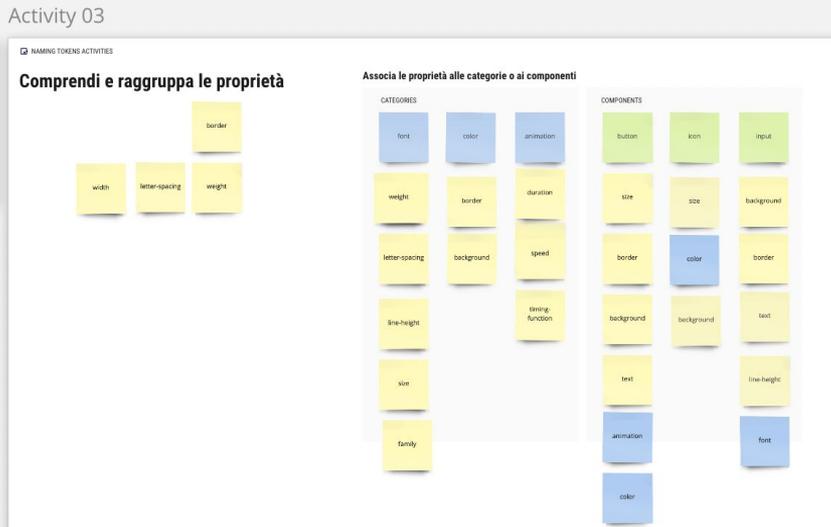
Durata: 10 min

NAMING TOKENS ACTIVITIES

Activity 03

Comprendi e raggruppa le proprietà

Associa le proprietà alle categorie o ai componenti



border

width letter-spacing weight

font color animation

weight border duration

letter-spacing background speed

size-height timing-function

size family

button icon input

size size background

border color border

background background text

text line-height

animation color font

color

Il **nome** di un *token* è composto da più parole, chiamati **livelli**. Ciascuno di essi prevede un caso d'uso specifico

\$ds-color-background-primary



Cinque livelli principali

namespace

nome del Design System, temi, prodotto, ...

object

gruppi, componenti, elementi

category

colori, font, spazi, ombreggiatura,...

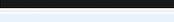
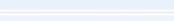
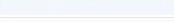
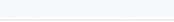
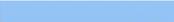
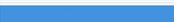
property

text (testo), background (sfondo), width (larghezza), height (altezza), ...

modifier

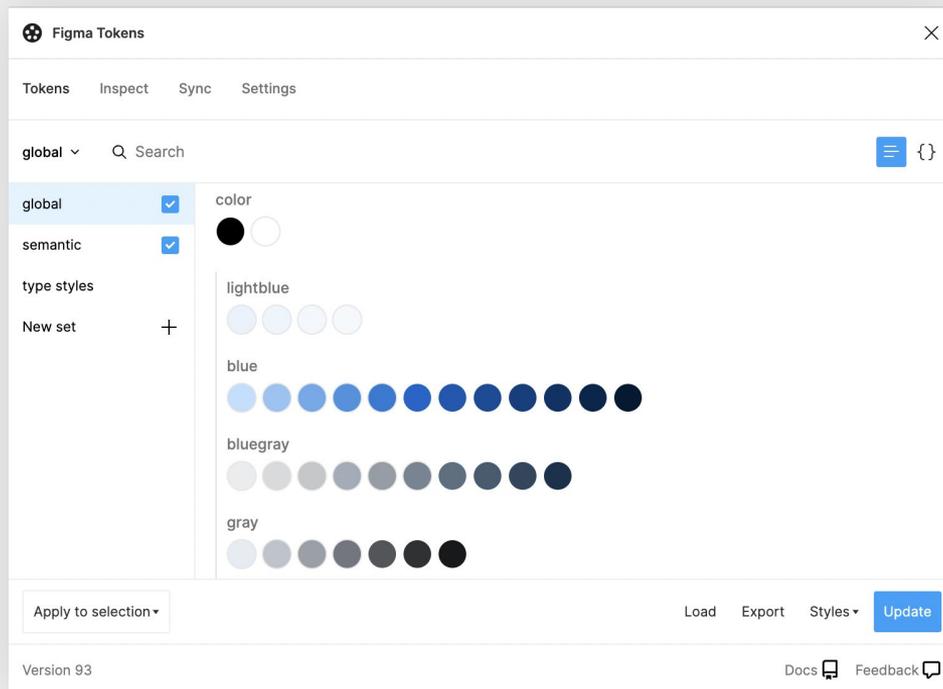
varianti, scale, stati

La tassonomia dei *design tokens*

Status	Figma	Uses	Token	Value	Reference	Ref Value	Type of Token
●	●	0	 color-gray-a02	#BCC4CC			global
●	●	0	 color-gray-a03	#9AA0A6			global
●	●	0	 color-gray-a04	#777B80			global
●	●	0	 color-gray-a05	#535659			global
●	●	0	 color-gray-a06	#2f3133			global
●	●	1	 color-gray-a07	#18191A			global
●	●	0	 color-lightblue-a01	#E8F2FC			global
●	●	0	 color-lightblue-a02	#EDF5FC			global
●	●	1	 color-lightblue-a03	#F2F7FC			global
●	●	0	 color-lightblue-a04	#F5F9FC			global
●	●	0	 color-blue-a01	#bfdfff			global
●	●	0	 color-blue-a02	#93c4f5			global
●	●	0	 color-blue-a03	#6aaae0			global
●	●	0	 color-blue-a04	#4392e0			global
●	●	0	 color-blue-a05	#207bd6			global
●	●	2	 color-blue-a06	#0066CC			global
●	●	0	 color-blue-a07	#0059b3			global
●	●	1	 color-blue-a08	#004d99			global
●	●	0	 color-blue-a09	#004080			global
●	●	0	 color-blue-a10	#003366			global
●	●	0	 color-blue-a11	#00264d			global

Il **plugin *Figma Tokens*** è configurato in modo tale da seguire le regole della tassonomia:

permette di gestire e avere interconnessi tra loro i *token* appartenenti ai 3 gruppi (*sets*) con diverso livello di dettaglio



I *design tokens* vivranno in un file indipendente dalla tecnologia – per noi formato JSON – pubblicato su un repository GitHub che sarà creato ad hoc

L'integrazione con lo strumento **Style Dictionary** consente di generare le variabili CSS/Sass da utilizzare in sviluppo

```
{
  "color": {
    "black": {
      "value": "#000000"
      "type": "color"
    },
    "white": {
      "value": "#FFFFFF"
      "type": "color"
    },
    "lightblue": {
      "a01": {
        "value": "#E8F2F"
        "type": "color"
      },
      "a02": {
        "value": "#EDF5F"
        "type": "color"
      },
      "a03": {
        "value": "#F2F7F"
        "type": "color"
      },
      "a04": {
        "value": "#F5F9F"
        "type": "color"
      }
    }
  }
}
```

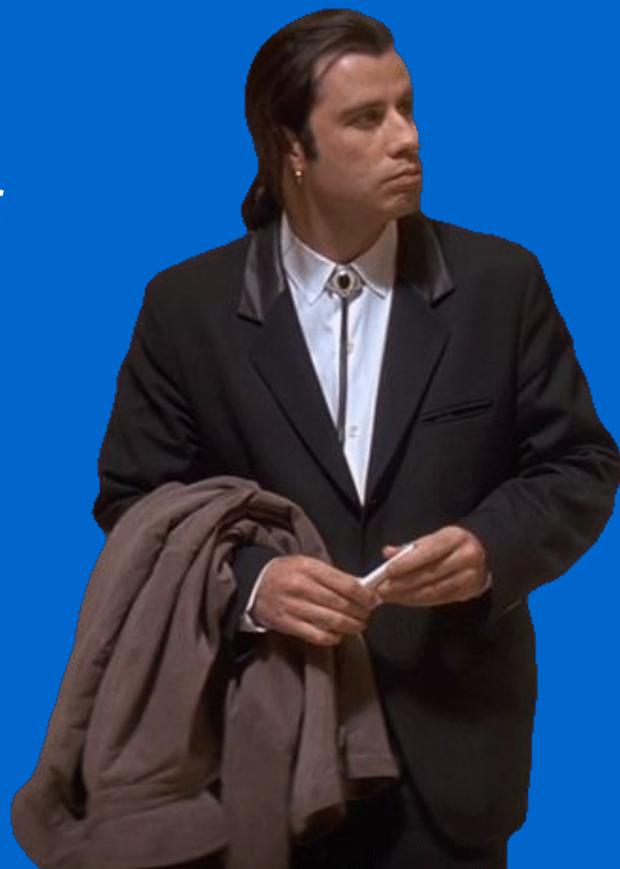
```
:root {
  --color-black: #000000;
  --color-white: #FFFFFF;
  --color-lightblue-a01: #E8F2FC;
  --color-lightblue-a02: #EDF5FC;
  --color-lightblue-a03: #F2F7FC;
  --color-lightblue-a04: #F5F9FC;
  --color-blue-a01: #bfdfff;
  --color-blue-a02: #93c4f5;
  --color-blue-a03: #6aaaeb;
  --color-blue-a04: #4392e0;
  --color-blue-a05: #207bd6;
  --color-blue-a06: #0066cc;
  --color-blue-a07: #0059b3;
  --color-blue-a08: #004d99;
  --color-blue-a09: #004080;
  --color-blue-a10: #003366;
  --color-blue-a11: #00264d;
  --color-blue-a12: #001a33;
  --color-bluegray-a01: #EBECED;
  --color-bluegray-a02: #D9DADB;
  --color-bluegray-a03: #C5C7C9;
}
```

RIASSUMENDO

- I *tokens* **globali** definiscono tutte le opzioni a disposizione
- Usa i *tokens* **semantici** per prendere delle decisioni
- I **nomi dei *tokens*** dovrebbero rispecchiare il contesto d'uso
- Crea solo i *tokens* di cui **hai bisogno**
- **Granularità** non vuol dire ridondanza

//

*Faccio prima i tokens
o i componenti?*



Q&A - 15'

Domande e risposte

Conclusioni

→ **Sei un designer?** Partecipa anche tu all'aggiornamento della risorsa **kit UI** del design system del Paese



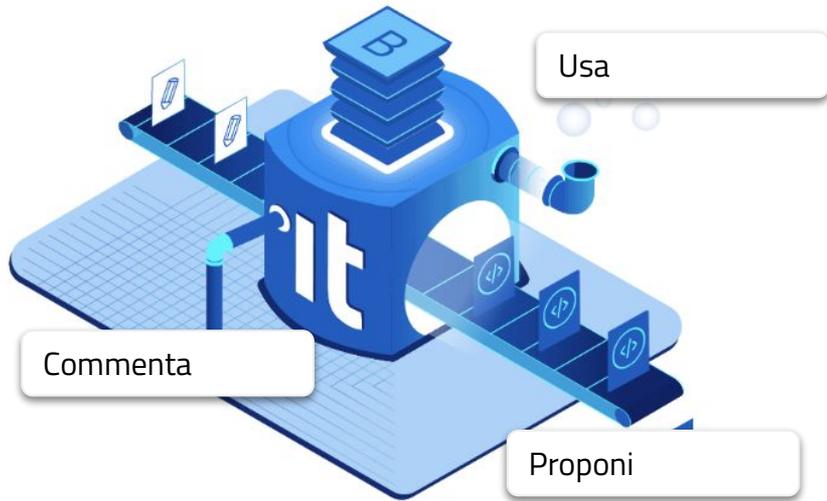
Prova a utilizzare il [kit UI in Figma](#) nelle prossime settimane — mentre passerà da versioni *alpha* a *beta* fino alle versioni candidate ufficiali

Lascia commenti all'intero kit e/o a parti specifiche per aiutarci a migliorarlo

Segui gli aggiornamenti sui canali e sul [piano attività](#) di Designers Italia per scoprire in anteprima i primi rilasci del kit e dei *design tokens* su *repository* GitHub dedicate, specie se sei interessato a provare il kit UI su altri strumenti come Sketch o Adobe XD

Conclusioni

→ **Sei uno sviluppatore?** Partecipa anche tu all'aggiornamento della risorsa **Bootstrap Italia** del design system del Paese



Prova a utilizzare [Bootstrap Italia 2.0.0-rc3](#) nelle prossime settimane — mentre si avvicina al suo rilascio ufficiale

Segnala *issue* e/o apri *PR* dedicate all'intero kit e/o a parti specifiche per aiutarci a migliorarlo, sia lato codice che lato documentazione

Segui gli aggiornamenti sui canali e sul [piano attività](#) di Designers Italia per scoprire in anteprima il rilascio ufficiale sulla *repository* madre [Bootstrap Italia](#) su GitHub e come contribuire anche alle future implementazioni di *tokens*, *React*, *Vue*, *style guide*...

Conclusioni

→ **Aiutaci a migliorare:**

<https://ec.europa.eu/eusurvey/runner/community-lab-20-04>

→ Prossimi appuntamenti:

- ◆ **18/05 - community call** - parleremo dell'uso e il valore di strumenti realizzati per favorire la partecipazione di designer, sviluppatori e di tutti i cittadini con conoscenze tecniche nel miglioramento dei servizi pubblici
- ◆ **25/05 - community lab** - Come si progettano le API?

Resta aggiornato sui nostri canali per saperne di più



Rimaniamo in contatto

- **Chat** *slack.developers.italia.it*
- **Siti web** *developers.italia.it* & *designers.italia.it*
- **Mail** *contatti@{developers, designers}.italia.it*
- **Twitter** *@developersITA* e *@DesignersITA*
- **Blog** *medium.com/@Developers_Italia*
e *medium.com/designers-italia*

